

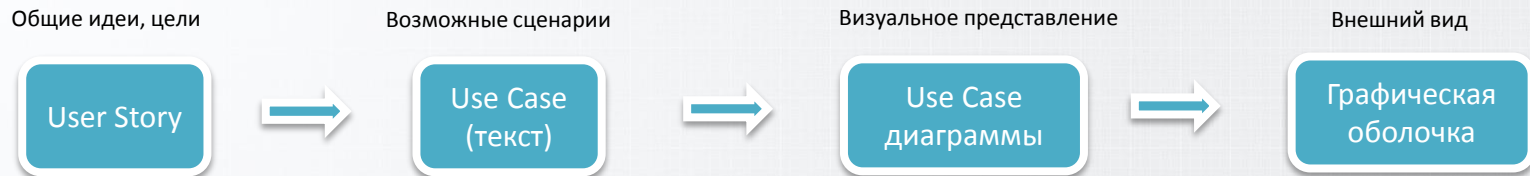
ПЕРЕХОД К РАЗРАБОТКЕ

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: ПРАКТИКА UML

Этап подготовки



- Использовать приложение типа Visual Use Case (чтобы вручную не заполнять данные)
- Use Case в виде текста важнее, чем диаграммы (более понятные)
- Сначала описываем основные сценарии
- Не нужно сразу пытаться описать 100%, подойдет хотя бы на 80%
- Без технических деталей и описания GUI - только верхний уровень, бизнес-процессы

....

Этап разработки

Общие идеи, цели

User Story



Возможные сценарии

Use Case
(текст)



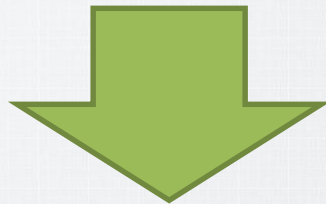
Визуальное представление

Use Case
диаграммы



Внешний вид

Графическая
оболочка



После этого можно начинать этап разработки